

# HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

## Vorbereitung

- [GitLab-Projekt](#) forken
- Clone oder Download
- [Tiled](#) installieren

## Basics

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

## Layer

- Layer = Ebenen, in denen Tiles platziert werden können
- Layer sind „gestapelt“, Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter
- Möglichst eindeutige benennung
- 1 Layer = 1 Zweck
- z.B. walls, floor, Video\_FS\_Buero, ...
- [Besondere Layer](#)

## Tiles

- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppiert in [Tilesets](#)

## Gegenstände bauen

1. Layer wählen
2. Tileset wählen
3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln □
  - Drehen + Spiegeln
  - Löschen + Rückgängig

## Wände und Kollisionen

- Wände bauen wie Gegenstände in Layer `walls`
- Danach: Layer `collides` → Enthält Tiles vom Typ `BLOCK` (im Tileset `mapUtilities`)
  - Spezielle Tiles, die den Weg blockieren
- Können/Sollten auf Wänden, großen Gegenständen, Map-Grenzen, ... platziert werden

## Funktions-Layer

- Versteckt unter `floor` / `void` Layer → unsichtbar
- Lösen bei Betreten Funktion aus, z.B. Beitritt zu Videomeeting
- Haben besondere Layer-Eigenschaft, jedes Tile im Layer hat die Funktion (egal welches)
- Screenshot Layer-Eigenschaften
- Beliebige viele Funktions-Layer kombinierbar (also z.B. je ein eigener Videomeeting-Layer in jedem Raum der Map)

## Videomeetings

Wer auf einem Tile dieses Layers steht, tritt einer Videokonferenz bei.

- Layer-Eigenschaft `jitsiRoom`
- Wert bestimmt Meetingname → Gleicher Name = Gleiches Meeting (auch Map-übergreifend!)
- Empfohlene Tiles: `VIDEO` aus Tileset `mapUtils` (In alten Versionen des Tilesets noch `MISC`)
- Tipp: Video-Layer mit sichtbaren Symbolen/Bereichen auf dem „Boden“ kennzeichnen, damit niemand aus Versehen rein läuft und überrascht ist
- Optimale Layer-Eigenschaft `jitsiTrigger`. Mit Wert `onaction` muss erst die Leertaste gedrückt werden, bevor man dem Meeting beitrifft

## Audio-Streams

Wer auf einem Tile dieses Layers steht, hört den eingestellten Musik-Stream.

- Layer-Eigenschaft `playAudio`
- Wert bestimmt Stream, z.B. <https://stream.radiohertz.de/hertz-hq.ogg> für Hertz 87.9
- Empfohlene Tiles: `AUDIO` aus Tileset `mapUtils`

## Webseiten

Wer auf einem Tile dieses Layers steht, bekommt eine Webseite angezeigt.

- Layer-Eigenschaft `openWebsite`
- Wert bestimmt Website, z.B. <https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps> für diese Seite
- Empfohlene Tiles: URL aus Tileset `mapUtils`
- ACHTUNG: Webseite muss Einbinden zulassen (im Zweifel einfach testen)

## Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
  - Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

## Fortgeschrittenes und Details

### Besondere Layer

- floorLayer
- start
- exit

### Eigene Tilesets

### Bestehende hinzufügen

### Ganz eigene basteln

### Lizenzen

### Animierte Tiles

From:  
<https://fachschaft.techfak.de/> - **Fachschaft Technik**

Permanent link:  
<https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620858303>

Last update: **2021/05/12 22:25**

