# HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

## Vorbereitung

- GitLab-Projekt forken
- Clone oder Download
- Tiled installieren

## Basics

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

### Layer

- Layer = Ebenen, in denen Tiles plaziert werden können
- Layer sind „gestapelt“, Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter

- Möglichst eindeutige benennung
- 1 Layer = 1 Zweck
- z.B. `walls`, `floor`, `Video_FS_Buero`, …

- Besondere Layer

### Tiles

- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppiert in Tilesets

### Gegenstände bauen

1. Layer wählen
2. Tileset wählen
3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln 
    - Drehen + Spiegeln
    - Löschen + Rückgängig

## Wände und Kollisionen

- Wände bauen wie Gegenstände in Layer `walls`
- Danach: Layer `collides` → Enthält Tiles vom Typ BLOCK (im Tileset `mapUtilities`)
    - Spezielle Tiles, die den Weg blockieren
- Können/Sollten auf Wänden, großen Gegenständen, Map-Grenzen, … platziert werden

## Funktions-Layer

- Versteckt unter `floor` / `void` Layer → unsichtbar
- Lösen bei Betreten Funktion aus, z.B. Beitritt zu Videomeeting
- Haben besondere Layer-Eigenschaft, jedes Tile im Layer hat die Funktion (egal welches)
- Screenshot Layer-Eigentschaften
- Beliebig viele Funktions-Layer kombinierbar (also z.B. je ein eigener Videomeeting-Layer in jedem Raum der Map)

### Videomeetings

Wer auf einem Tile dieses Layers steht, tritt einer Videokonferenz bei.

- Layer-Eigenschaft `jitsiRoom`
- Wert bestimmt Meetingname → Gleicher Name = Gleiches Meeting (auch Map-übergreifend!)
- Empfohlene Tiles: `VIDEO` aus Tileset `mapUtils` (In alten Versionen des Tilesets noch `MISC`)
- Tipp: Video-Layer mit sichbaren Symbolen/Bereichen auf dem „Boden“ kennzeichnen, damit niemand aus Versehen rein läuft und überrascht ist
- Optinale Layer-Eigenschaft `jitsiTrigger`. Mit Wert `onaction` muss erst die Leertaste gedrückt werden, bevor man dem Meeting beitritt

### Audio-Streams

Wer auf einem Tile dieses Layers steht, hört den eingestellten Musik-Stream.

- Layer-Eigenschaft `playAudio`
- Wert bestimmt Stream, z.B. `https://stream.radiohertz.de/hertz-hq.ogg` für Hertz 87.9
- Empfohlene Tiles: `AUDIO` aus Tileset `mapUtils`

### Webseiten

Wer auf einem Tile dieses Layers steht, bekommt eine Webseite angezeigt.

- Layer-Eigenschaft `openWebsite`
- Wert bestimmt Website, z.B. `https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps` für diese Seite
- Empfohlene Tiles: `URL` aus Tileset `mapUtils`
- ACHTUNG: Webseite muss Einbinden zulassen (im Zweifel einfach testen)

### Eigene Tilesets

#### Bestehende hinzufügen

#### Ganz eigene basteln

#### Lizenzen

### Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
    - Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

## Fortgeschrittenes und Details

### Besondere Layer

- `floorLayer`
- `start`
- exit

### Animierte Tiles

From:
https://fachschaft.techfak.de/ - **Fachschaft Technik**

Permanent link:
**https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620858194**

Last update: **2021/05/12 22:23**