# HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

## Vorbereitung

- GitLab-Projekt forken
- Clone oder Download
- Tiled installieren

#### **Basics**

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

### **Layer und Tiles**

- Layer = Ebenen, in denen Tiles plaziert werden können
- Layer sind "gestapelt", Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter
- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppiert in Tilesets

#### Gegenstände bauen

- 1. Layer wählen
- 2. Tileset wählen
- 3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
- 4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln [
  - Drehen + Spiegeln
  - Löschen + Rückgängig

## Wände und Kollisionen

- Wände bauen wie Gegenstände in Layer walls
- Danach: Layer collides → Enthält Tiles vom Typ BLOCK (im Tileset mapUtilities)
  - Spezielle Tiles, die den Weg blockieren
- Können/Sollten auf Wänden, großen Gegenständen, Map-Grenzen, ... platziert werden

#### Last update: 2021/05/12 21:29

## **Besondere Layer**

**Videomeetings** 

**Audio-Streams** 

Webseiten

**Eigene Tilesets** 

Bestehende hinzufügen

Ganz eigene basteln

Lizenzen

# Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
  - ∘ Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

From:

https://fachschaft.techfak.de/ - Fachschaft Technik

Permanent link:

https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620854989

Last update: 2021/05/12 21:29

