

# HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

## Vorbereitung

- [GitLab-Projekt](#) forken
- Clone oder Download
- [Tiled](#) installieren

## Basics

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

## Layer und Tiles

- Layer = Ebenen, in denen Tiles plaziert werden können
- Layer sind „gestapelt“, Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter
- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppiert in [Tilessets](#)

## Gegenstände bauen

1. Layer wählen
2. Tileset wählen
3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln □
  - Drehen + Spiegeln
  - Löschen + Rückgängig

## Wände und Kollisionen

- Wände bauen wie Gegenstände in Layer walls
- Danach: Layer collides → Enthält Tiles vom Typ BLOCK (im Tileset mapUtilities)
  - Spezielle Tiles, die den Weg blockieren
- Können auf Wänden, großen Gegenständen, Map-Grenzen, ... platziert werden

## Besondere Layer

**Videomeetings**

**Audio-Streams**

**Webseiten**

**Eigene Tilesets**

**Bestehende hinzufügen**

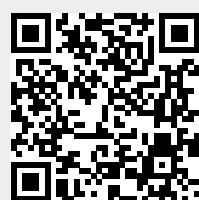
**Ganz eigene basteln**

**Lizenzen**

## Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
  - Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

From:  
<https://fachschaft.techfak.de/> - **Fachschaft Technik**



Permanent link:  
<https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620854972>

Last update: **2021/05/12 21:29**