

# HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

## Vorbereitung

- [GitLab-Projekt](#) forken
- Clone oder Download
- [Tiled](#) installieren

## Basics

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

## Layer und Tiles

- Layer = Ebenen, in denen Tiles platziert werden können
- Layer sind „gestapelt“, Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter
- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppirt in [Tilesets](#)

## Gegenstände bauen

1. Layer wählen
2. Tileset wählen
3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln 
  - Drehen + Spiegeln
  - Löschen + Rückgängig

## Wände und Kollisionen

- Wände bauen wie Gegenstände in Layer walls
- Danach: Layer collides → Enthält Tiles vom Typ BLOCK (im Tileset mapUtilities)
  - Spezielle Tiles, die den Weg blockieren
- Können auf Wänden, großen Gegenständen, Map-Grenzen, ... platziert werden

## Besondere Layer

### Videomeetings

### Audio-Streams

### Webseiten

## Eigene Tilesets

### Bestehende hinzufügen

### Ganz eigene basteln

### Lizenzen

## Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
  - Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

From:

<https://fachschaft.techfak.de/> - **Fachschaft Technik**

Permanent link:

<https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620854963>

Last update: **2021/05/12 21:29**

