HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

Vorbereitung

- GitLab-Projekt forken
- Clone oder Download
- Tiled installieren

Basics

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

Layer und Tiles

- Layer = Ebenen, in denen Tiles plaziert werden können
- Layer sind „gestapelt“, Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter
- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppiert in Tilesets

Gegenstände bauen

1. Layer wählen
2. Tileset wählen
3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln
    - Drehen + Spiegeln
    - Löschen + Rückgängig

Wände und Kollisionen

- Wände bauen wie Gegenstände in Layer `walls`
- Danach: Layer `collides` → Enthält Tiles vom Typ BLOCK (im Tileset mapUtilities)
    - Spezielle Tiles, die den Weg blockieren
- Können auf Wänden, großen Gegenständen, Map-Grenzen, … platziert werden

Besondere Layer

Videomeetings

Audio-Streams

Webseiten

Eigene Tilesets

Bestehende hinzufügen

Ganz eigene basteln

Lizenzen

Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
    - Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

From:
https://fachschaft.techfak.de/ - **Fachschaft Technik**

Permanent link:
https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620854929

Last update: **2021/05/12 21:28**