HowTo: Maps für die Fachschafts Welt basteln

WIP™ (Work In Progress)

Vorbereitung

- GitLab-Projekt forken
- Clone oder Download
- Tiled installieren

Basics

- Übersichtsscreenshot Tiled
- Map öffnen

Layer und Tiles

- Layer = Ebenen, in denen Tiles plaziert werden können
- Layer sind "gestapelt", Tile in höherem Layer überdeckt Tiles aus Layern darunter
- Tiles = 32×32 Pixel Grafiken
- Bausteine der Welt
- Gruppiert in Tilesets

Gegenstände bauen

- 1. Layer wählen
- 2. Tileset wählen
- 3. Werkzeug wählen (Screenshot) → Default: Stempel
- 4. Eine oder mehrere Tiles mit Maus auswählen und aneinander basteln □
 - Drehen + Spiegeln
 - Löschen + Rückgängig

Wände und Kollisionen

Besondere Layer

Videomeetings

Last update: 2021/05/12 21:24

Audio-Streams

Webseiten

Eigene Tilesets

Bestehende hinzufügen

Ganz eigene basteln

Lizenzen

Testen und Veröffentlichen

- Ins GitLab pushen und README-Anleitung folgen
 - Zufrieden → Merge-Request
- ODER: Per Mail/TeamChat an uns schicken

From:

https://fachschaft.techfak.de/ - Fachschaft Technik

Permanent link:

https://fachschaft.techfak.de/howto/world-maps?rev=1620854694

Last update: 2021/05/12 21:24

