

Willkommen in der Fachschaft Technik!

Du liest die Webseiten der Fachschaft Technik. Die Fachschaft Technik, das ist die Vereinigung aller Studierenden der Technischen Fakultät und ihre Aktiven sind diejenigen, die die Studierenden gegenüber Professorinnen, Professoren, Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern vertreten. <note tip> Neu an der Uni? [Hier findet ihr alle wichtigen Infos!](#) </note>

<note important> Während der Covid-19 Pandemie sind unsere Räume leider nicht besetzt. So lange finden unsere [Sitzungen und Spieleabende online](#) statt. Altklausuren werden digital verschickt, schreibt uns dafür einfach eine Mail an klausuren@fachschaft.techfak.de. Wie immer sind wir natürlich bei Problemen im Studium für euch per Mail erreichbar. </note>

<note important> [Offener Brief: Kritik am Einsatz der Software Zoom an der Universität Bielefeld](#) </note>

Hier findest Du Informationen zur Fachschaft selbst, ihren [Arbeitsgebieten](#) – [Beratung](#), [Gremienarbeit](#), [Erstsemestereinführung](#) und [Spaß](#), um nur einige zu nennen –, und zu den [Menschen](#), die hier mitmachen.

Die Fachschaft hat zwei Räume (für Arbeit und Freizeit), M3-107 und M3-101, komm doch einfach mal vorbei; Du bist herzlich eingeladen!

Wann im Büro jemand da ist könnt ihr auf der Seite [Sprechstunden](#) nachlesen.

Die [Studienberatung](#) wird mittlerweile separat in C3-155 angeboten.

Ansonsten schreibt gerne eine Mail an eine unserer [Mailinglisten](#).

Termine

Das steht in den nächsten 30 Tagen an. Ihr seid immer herzlich eingeladen zu allen Terminen, die hier stehen, zu kommen. Kalender mit allen Terminen findet ihr auf unserer [Kalender](#)-Seite.

27.03. 18:00 Magicabend U2-216
01.04. 18:00 Spieleabend U2-216 und U2-223
03.04. 18:00 Magicabend U2-216
10.04. 18:00 Magicabend U2-216
15.04. 18:00 Spieleabend U2-216 und U2-223
17.04. 18:00 Magicabend U2-216

From:
<https://fachschaft.techfak.de/> - **Fachschaft Technik**

Permanent link:
<https://fachschaft.techfak.de/hello?rev=1599555105>

Last update: **2020/09/08 08:51**



