Speedrun Challenge

Spiel

- SuperTux (bzw. SuperTux2) 0.6.3
- FOSS Super-Mario-Klon
- Auf den meisten Linux-Distributionen per Paketmanager (apt, dnf, pacman, ...) installierbar
- Auf den GZI-Rechnern installiert! (Stellt nur vielleicht für bessere Performance die Auflösung niedriger)
- Auch für Windows und macOS erhältlich, siehe https://www.supertux.org/download.html (nicht getestet für die aktuelle macOS-Version)

Warum SuperTux?



- Foss, daher ohne Einschränkungen für jeden zugänglich (kein Kauf, Login oder grenzlegaler Emulator benötigt)
- Sehr zugänglich durch sein altbekanntes Spielprinzip
- Obskur genug, dass hoffentlich niemand einen unfairen Erfahrungsvorteil hat
- Macht Spaß? (Der Part ist natürlich subjektiv)
- Es hat eine Halloween-Map, die auch noch vom Umfang genau passend für das Rennen ist □□□

Run

- Map: Halloween Special (5 Level, zu finden vom Haupmenü über „Start Game“ → „Contrib Levels“ → „Halloween Special“)
- Keyboard oder Controller (ohne programmierbare Buttons) erlaubt
- Skripte oder Makros nicht erlaubt
- Developer Mode nicht erlaubt

Race

Ist am 29.10.2024 um 18:00 im GZI (Räume V2-2XX). Je nach Teilnehmeranzahl gibt es ggf. eine Qualifier-Stage, in der alle Teilnehmer*innen für sich versuchen, nach einem noch zu bestimmenden Format ihre beste Zeit aufzustellen. Das finale Rennen findet dann auf der großen Leinwand statt.

From:
https://fachschaft.techfak.de/ - **Fachschaft Technik**

Permanent link:
https://fachschaft.techfak.de/event/speedrun

Last update: **2024/10/17 22:25**